



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) merupakan sebuah perguruan tinggi yang berbasis Information, Communication, and Technology (ICT). Oleh karena itu, UMN sudah memiliki banyak aplikasi berbasis web yang membantu dan memfasilitasi proses pembelajaran seperti e-Learning (<https://elearning.umn.ac.id/>) dan MyUMN (<https://my.umn.ac.id/>).

Selain itu, UMN juga memiliki website khusus program studi, seperti DKV (<https://dkv.umn.ac.id/>), Film (<https://film.umn.ac.id/>), dan Arsitektur (<https://ars.umn.ac.id/>). Website-website tersebut mempunyai tujuan yang mirip dengan website utama UMN (<https://www.umn.ac.id/>), yaitu untuk berita kampus UMN serta sebagai media promosi yang dapat diakses kapan saja.

Namun, masih ada sistem administrasi dan pembelajaran yang belum mudah diakses online. MyUMN sudah memiliki banyak fitur penting untuk kemahasiswaan, tapi User Interface (UI) dari website tersebut kurang user-friendly, dan pihak UMN seringkali meng-email mahasiswa cara menavigasi MyUMN untuk fitur tertentu. Oleh karena itu, pihak program studi Informatika ingin membuat website khusus program studi yang dapat membantu proses operasional program studi. Website tersebut akan memiliki fitur-fitur fungsional seperti menyunting database berisi dosen dan mahasiswa Informatika, mengunggah panduan magang dan skripsi baru, serta perubahan visi misi oleh kaprodi, serta UI yang intuitif dan mudah dipakai.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari pelaksanaan kerja magang ini adalah untuk menambah pengetahuan dan pengalaman dalam dunia kerja, serta kesempatan untuk menerapkan pengetahuan yang didapatkan dari perkuliahan.

Kerja magang ini bertujuan untuk merancang bangun website program studi Informatika UMN. Website ini akan digunakan untuk membantu sistem administrasi yang dilakukan oleh dosen dan mahasiswa program studi Informatika.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 40 hari kerja, yang dimulai dari tanggal 5 November 2018 sampai dengan tanggal 28 Februari 2019. Hari dan jam kerja magang disesuaikan dengan hari dan kerja kantor, yaitu Senin sampai Jumat, pukul 08.00 sampai pukul 17.00. Waktu kerja magang tersebut disesuaikan dengan jadwal kuliah jika bentrok. Kerja magang dilakukan di Universitas Multimedia Nusantara, Gedung A, Lantai 5 di kantor prodi Informatika